# PROGRAMMATION C

Installer C sur Windows

télécharger

<https://sourceforge.net/projects/mingw/>

Selectionner

Pour Lancer un prg CMD :

1. Taper gcc .\ *Nom du Programme.c* 🡪 Sert à compiler
   1. Sous Linux : Taper .\a.out 🡪 Pour exécuter le programme *Nom du Programme.c*
   2. Sous Windows : Taper .\a.exe 🡪 Pour exécuter le programme

# Variables Tips

Simple cote ‘ pour définir les caractères

Double cote «  pour les chaines

**Tabs** pour ajouter le nom du fichier Taper gcc .\ *Nom du Programme.c*

*CTRL ALT Fleche*

# Tableau

*Taille à définir avec longeur reel + \0*

*Ex :*

*Char prenom[ ]= { ‘l’,’u’,’c’,’a’,’s’,’\0’]*

# Saisie

Scanf renvoi un 0 ou un 1

Exemple :

Int choix=0 ;

Scanf(« %d», $choix) ;

# LES POINTEURS

Deep copy , tu as une copie de la variable. (ex : téléchargement de film)

Char test=’i’ ;

Char de=test ;

En C , l’argument d’une fonction deviens un copy de la variable

Donc si la fonction modifie l’argument , la variable elle n’est pas modifie

Copie de l’adresse mémoire= shallow copie 🡪 acces à l’original (exemple garage rayure sur voiture)

Pour avoir l’adresse d’une variable elle commence par **&** ;

Exemple &test

Pour afficher l’adresse **%p** dans le printf

Pour définir un pointeur , on utilise \* exemple \*test

Pour avoir la valeur du pointeur , on utilise \*. Exemple \*test